

Clannad – прохождение



Описание:

Жизнь старшекласника Оказаки Томои не складывается после смерти матери и серьёзной ссоры с отцом. Он нехотя ходит в школу, частенько опаздывает, прогуливает уроки и общается со своим лучшим другом, таким же безалаберным старшекласником, Сунохарой. Томою ждёт довольно безрадостное будущее, пока он не встречает одну девушку и не познаёт ценность дружбы и семьи.

Инструкция:

Данный гайд – это обновление [старого гайда](#), адаптированного под русификатор 1.1 от «Энтузиасты Team».

Визуальная новелла Clannad состоит из 2 частей. Первая часть – это обычная «Новая игра», в которой вы начинаете со «Школьной арки» и можете выйти на 10 сюжетных веток персонажей. Вторая часть – это «Продолжение истории», для её открытия нужно собрать 7 или 8 огоньков света (*см. примечание в ветке Фуко*); огоньки света вы получаете, когда помогаете какому-то персонажу обрести счастье. В «Продолжении истории» нужно будет собрать ещё несколько огоньков, что позволит открыть эпилог и пройти игру полностью.

Кроме того, в визуальной новелле есть несколько достижений, связанных с мини-играми или какими-то дополнительными событиями. Для них тоже приведена инструкция по получению.

Обязательные выборы отмечены звёздочкой (*).

Рекомендуемый порядок прохождения:

Сагара Мисаэ > Сакагами Томоё > Миязава Юкинэ > Фудзибаяши Рё и Кё > Хиираги Каппэй > Сунохара Мэй и Ёхэй > Ичиносэ Котоми > Ибуки Фуко > Комура > Фурукава Нагиса > Продолжение истории

Содержание:

[Ветка Сагары Мисаэ](#)

[Ветка Сакагами Томоё](#)

[Ветка Миязавы Юкинэ](#)

[Ветка Фудзибаяши Рё и Кё](#)

[Ветка Хиираги Каппэя](#)

[Ветка Сунохара Мэй и Ёхэй](#)

[Ветка Ичиносэ Котоми](#)

[Ветка Ибуки Фуко](#)

[Ветка Комуры](#)

[Ветка Фурукавы Нагисы](#)

[Продолжение истории](#)

[Экстра: бейсбольный матч](#)

[Экстра: Реактивный Сайто](#)

[Экстра: сценарий Сунохары](#)

[Экстра: мини-игра «Академия сердец»](#)

После завершения всех концовок и экстра согласно прохождению у вас должны быть открыты все достижения.

Ветка Сагары Мисаэ

14 апреля:

- [1] Записать свой рэп
- [2] Импровизировать дальше

15 апреля:

- [2] Игнорировать её
- [2] Остаться
- [1] * Спуститься во двор
- [2] * Продолжить разговор
- [2] Смыться отсюда
- [1] Я немного беспокоюсь (для открытия дополнительной сцены с Нагисой, другой выбор откроет дополнительную сцену с Рё Фудзибаяши)
- [1] * Поговорить с ней

16 апреля:

- [2] Остаться
- [2] Незачем так утруждаться

17 апреля:

- [2] Убивать время вне школы
- [1] * Поговорить с ней

18 апреля:

- [1] Попробовать
- [2] Всё же вернуться в класс
- [1] * Поговорить с ней

19 апреля:

- [2] Домой

20 апреля:

- [2] Проигнорировать
- [1] * Спросить, можно ли прийти ещё

21 апреля:

[1] Проснуться окончательно

[1] * Как вы ругаетесь

[1] * Какая вы заботливая

[1] * Как хорошо пахнет ваш фuton

После прохождения данной ветки вы не получите свет Сагары Мисаз. Он будет получен в ходе прохождения ветки Томоё.

Ветка Сакагами Томоё

В данной ветке вы можете получить свет Сагары Мисаэ, если завершили её ветку перед этой.

В данной ветке вы можете получить достижение «64-кратное комбо». Для этого вам нужно до определенного выбора завершить ветку Комуры. В прохождении будет указано, где сделать сохранение.

14 апреля:

- [1] Записать свой рэп
- [2] Импровизировать дальше

15 апреля:

- [2] Игнорировать её
- [2] Остаться
- [1] * Спуститься во двор
- [2] * Продолжить разговор
- [2] * Продолжать наблюдать
- [1] * Мне интересно
- [1] Я немного беспокоюсь (для 64х комбо)
- [1] Поговорить с ней (для получения света Мисаэ)

16 апреля:

- [1] Пойти с Сунохарой
- [2] Остаться
- [1] Поторопиться и купить
- [2] Сама справится

17 апреля:

- [1] * Пойти посмотреть
- [1] * Пойти с ним
- [1] Пойти с ним
- [1] Убивать время в школе (для 64х комбо)
- [1] Пойти поспать (для 64х комбо)
- [2] Поговорить (для 64х комбо)

[1] * Поговорить с ней (*для 64х комбо*)

18 апреля:

[1] Помочь ему

[1] Пнуть его обратно

[2] Пусть идёт Сунохара

[2] Отпустить её

[1] Пойти в пустой класс

[2] Понаблюдать

[1] Пойти туда

[1] Уйти

[1] * Помочь ей

[1] Поговорить с ней (*для света Мисаэ*)

19 апреля:

[1] * Остановить его

[2] Домой

20 апреля:

[1] Подойти

[1] Уйти

[2] Не приходить снова

21 апреля:

[1] * Проснуться окончательно

[1] * Позвать её

[2] Продолжать ждать

[1] * Пожалуй

[2] Съесть сейчас

22 апреля:

[1] Сказать, что я иду домой

[2] * Вовсе нет...

[1] * Остановить Сунохару

23 апреля:

[3] Не бывает ничего ненужного, верно?

[2] Отреагируй как-нибудь

[1] Поспать

[2] * О её драмкружке

24 апреля:

[1] * Хотелось бы остаться с Томоё

25 апреля:

[2] Собираться

26 апреля:

[2] Поедим в школьной столовой

2 мая:

[2] Почему бы тебе тоже не попредставлять?

3 мая:

[1] Включить воображение

[2] Лучше не стоит

[2] Нет... лучше не надо

4 мая:

[2] Попрощаться и уйти

5 мая:

[2] * Так дальше нельзя

6 мая:

[2] Вмешаться

[2] * Лучше не надо

11 мая:

(сохранитесь перед этим выбором и вернитесь к нему после прохождения ветки Комуры для получения 64-кратного комбо)

[1] Пнуть его обратно

[1] Помочь (Эта сцена появится, если вы ранее прошли ветку Мисаэ – вы также получите свет Сагары Мисаэ)

Далее происходит переход на ветку Томоё, которая не содержит выборов. После её завершения и титров вы получите свет Сакагами Томоё.

Ветка Миязавы Юкинэ

14 апреля:

- [1] Записать свой рэп
- [2] Импровизировать дальше

15 апреля:

- [2] Игнорировать её
- [2] Остаться
- [2] Проигнорировать
- [1] Смыться отсюда
- [2] Проигнорировать

16 апреля:

- [2] Остаться

17 апреля:

- [2] Убивать время вне школы
- [2] Проводить взглядом

18 апреля:

- [2] Пусть идёт Сунохара
- [1] * Пойти туда
- [2] * Поговорить с ней немного
- [1] Поспать

19 апреля:

- [1] В старое здание школы
- [3] В архив

20 апреля:

- [1] Подойти
- [2] Остаться
- [2] Отказаться

21 апреля:

- [1] Проснуться окончательно

22 апреля:

[3] Сначала представься

[1] Пойти с Сунохарой

[2] Рё

23 апреля:

[3] Как манга, которая тянет один флэшбэк на пару томов

[2] Не делать этого

[2] * Отказаться

24 апреля:

[2] Нет

Юкинэ

[2] * Не будить её

[1] * Да

[2] * Пусть поспит

В конце ветки вы получите свет Миязавы Юкинэ.

Ветка сестёр Фудзибаяши

14 апреля:

- [1] Записать свой рэп
- [2] Импровизировать дальше

15 апреля:

- [1] * Извиниться перед ней
- [2] Остаться
- [2] Проигнорировать
- [1] Смыться отсюда
- [2] Проигнорировать

16 апреля:

- [1] Заговорить со старушкой
- [1] * Полюбопытствовать
- [2] Остаться

17 апреля:

- [2] Убивать время вне школы
- [2] Проводить взглядом

18 апреля:

- [2] На картах
- [2] Всё же вернуться в класс

19 апреля:

- [2] Домой

20 апреля:

- [2] Проигнорировать

21 апреля:

- [2] Поспать ещё
- [1] Отпрыгнуть вправо
- [1] Уйти
- [2] Порвать и выбросить конверт

22 апреля:

[1] Скажи «добрый день»

[2] Взять его с собой

23 апреля:

[2] * Пойти за ней

[3] Произнеси это как Иккоу-доу

[2] * Отказаться

24 апреля:

[1] * Ещё? Seriously?

25 апреля:

[2] * Идти к школьным воротам

[1] Друзья

26 апреля:

[1] * Давай попробуем

Сделайте сохранение перед развилкой на ветки Rё и Kё.

Ветка Rё

28 апреля:

[3] Устроить трагическую сцену

[2] * Короткие волосы

1 мая:

[1] Вкусно...

3 мая:

[2] Молча смотреть на Kё

4 мая:

[1] С танзанитом

5 мая:

[2] Возлюбленные

[1] * Поцеловать

Ветка Кё

Загрузите сохранение, сделанное перед развилкой.

28 апреля:

[2] Взять его в школу

[1] * Длинные волосы

1 мая:

[2] Ужасно

3 мая:

[1] * Попробовать

4 мая:

[2] * С аметистом

5 мая:

[2] Возлюбленные

[1] * Поцеловать её

7 мая:

[1] * Выбежать

В конце этой ветки вы получите свет сестёр Фудзибаяши.

Ветка Хиираги Каппэя

14 апреля:

- [1] Записать свой рэп
- [2] Импровизировать дальше

15 апреля:

- [1] Извиниться перед ней
- [2] Остаться
- [2] Проигнорировать
- [1] Смыться отсюда
- [2] Проигнорировать

16 апреля:

- [1] Заговорить со старушкой
- [1] Полюбопытствовать
- [2] Остаться

17 апреля:

- [2] Убивать время вне школы
- [2] Проводить взглядом

18 апреля:

- [1] Грудью
- [2] Всё же вернуться в класс

19 апреля:

- [2] Домой

20 апреля:

- [1] * Подойти
- [2] * Остаться
- [1] * Помочь

21 апреля:

- [2] * Поспать ещё
- [1] * Отпрыгнуть вправо

[2] Попробовать потрясти пострадавшего

[1] * Найти адрес и вернуть конверт

22 апреля:

[3] Сначала представься

[1] * Вернуть Ботана Кё

[2] * Не помогать

23 апреля:

[1] Как будто мы любовники и прощаемся

[2] * Отказаться

24 апреля:

[2] * Отказаться

Каппэй

[2] * Помочь ему с жильём

После прохождения вы получите свет Хиираги Каппэя.

Ветка брата и сестры Сунохара

14 апреля:

- [1] Записать свой рэп
- [2] Импровизировать дальше

15 апреля:

- [2] Игнорировать её
- [2] Остаться
- [2] Проигнорировать
- [1] Смыться отсюда
- [2] Проигнорировать

16 апреля:

- [2] Остаться

17 апреля:

- [2] Убивать время вне школы
- [2] Проводить взглядом

18 апреля:

- [1] Попробовать
- [2] Всё же вернуться в класс

19 апреля:

- [2] Домой

20 апреля:

- [1] Подойти
- [2] Остаться
- [1] Помочь

21 апреля:

- [1] Проснуться окончательно

22 апреля:

- [2] Отреагируй как-нибудь

23 апреля:

[2] Как космонавт, приносящий себя в жертву ради планеты

[1] * Поговорить с сестрой Сунохары

24 апреля:

[2] * Взять ответственность

[1] К сёстрам Фудзибаяши

[1] К старшей

Мэй

[2] Если просто посмотреть издалека, то ничего страшного

По завершении вы получите свет брата и сестры Сунохара.

Ветка Ичиносэ Котоми

14 апреля:

[2] Ничего не делать

15 апреля:

[2] * Игнорировать её

[1] * Прогулять урок

[1] * Согласиться

[1] * Спуститься во двор

[2] * Продолжить разговор

[1] Смыться отсюда

[2] Не о чем беспокоиться

[2] Проигнорировать

17 апреля:

[1] * Прогулять урок

[1] * Пойти с ней

[1] * Поискать вырезанные страницы

[2] Убивать время вне школы

[2] Проводить взглядом

18 апреля:

[2] Пусть идёт Сунохара

[1] * Пойти в библиотеку

[1] Напугать её

[1] * Зайти в библиотеку

[2] Позвать её

[1] Я не могу оставить её одну

19 апреля:

[2] Домой

[1] Пойти за ней

[2] Предложить проводить её

20 апреля:

[2] * Спросить, можно ли остаться

[1] Согласиться

21 апреля:

[1] Проснуться окончательно

[1] Отрицать

23 апреля:

[1] Пойти в учительскую

25 апреля:

[1] Ждать её

29 апреля:

[2] Пойти прогуляться

30 апреля:

[2] * Помочь Котоми

3 мая:

[2] * Сейчас нет, но...

4 мая:

[2] * Не вмешиваться

5 мая:

[1] * Признаться

8 мая:

[1] Почему вы спрашиваете?

10 мая:

[2] * Продолжать

11 мая:

[2] * Не стоит сдаваться

Котоми:

[2] * Продолжать

При завершении вы получите свет Ичиносэ Котоми.

Ветка Ибуки Фуко

Ветка Фуко сильно пересекается с веткой Нагисы.

На этой ветке можно выбить достижение «Мастер Фуко», правильным образом прикалываясь над Фуко (не всегда все опции доступны). В прохождении приведены варианты, ведущие к получению достижения.

14 апреля:

[2] Ничего не делать

15 апреля:

[2] Игнорировать её

[2] Остаться

[1] * Спуститься во двор

[2] * Продолжить разговор

[1] Смыться отсюда

[1] * Я немного беспокоюсь

[2] Проигнорировать

16 апреля:

[2] Остаться

[1] * Поторопиться и купить

[1] * Помочь ей

[2] Мне это не нужно

17 апреля:

[1] Очарования

[1] * Пойти поискать её

[1] * Заглянуть в соседний класс

[2] * Поговорить

18 апреля:

[2] Пусть идёт Сунохара

[1] Схватить её

[1] * Пойти в пустой класс

[2] * Понаблюдать

[2] Всё же вернуться в класс

[3] Какие парни тебе нравятся?

[2] Схватить её за руку и пробежать мимо

19 апреля:

[1] Пойти проверить

20 апреля:

[2] Мне нужна Санаэ-сан

[2] Проигнорировать

21 апреля:

[2] * Выглянуть в окно

[1] Попробовать заставить её выпить носом сок

[2] Пусть попробует ещё раз

[1] Рано сдаваться, Фурукава!

22 апреля:

[1] Атаковать

[1] Спросить Фуко

[1] Сестёр Фудзибаяши

[1] Подшутить над ней

[2] Перенести её в другое место (ур. 1)

[2] Оставить звезду себе

[2] Не помогать

23 апреля:

[2] * Конечно нет

[2] Скажи, что всегда меня любишь

[2] * Нет, это не так

[2] * Прогуляться

[1] * Окликнуть её

[1] Подшутить над ней

[2] Перенести её в другое место (ур. 2)

[2] * Отказаться

24 апреля:

[1] Окликнуть её

[1] Прикольноуться над ней

[3] Заменить её собеседника (ур. 1)

[1] * Продолжать стоять так

25 апреля:

[1] Окликнуть её

[3] Заменить её собеседника (ур. 2)

26 апреля:

[1] * Спросить, в чём дело

[2] Не трогать её

[1] * Помогу ей

[1] Заставить её выпить носом сок (ур. 2)

27 апреля:

[1] Признаться Фуко

[1] Ущипнуть её за нос

[1] Она права...

28 апреля:

[3] Медведь с рыбой в зубах

[1] Пусть тоже участвует

[1] Прикольноуться

[4] Заменить предмет, который она держит

29 апреля:

[1] Пойти за Нагисой

[1] Подшутить над ней

[4] Заменить предмет, который она держит (*будет получено уведомление «Адепт Фуко»*)

30 апреля:

[3] В архиве

[2] Помассировать ей нос (*будут получены уведомление «Ущипнуть Фуко за нос» и достижение «Мастер Фуко»*)

2 мая:

[1] Позвонить кому-нибудь другому

3 мая:

[1] Камень

11 мая:

[2] Быть мужиком

Сохранитесь перед этим выбором, чтобы открыть все картинки.

[1] Может, поцелуемся? (*истинная концовка*) / [2] Может, посидишь пока так? (*хорошая концовка*)

После прохождения ветки Фуко вы не получите огонёк света, однако её необходимо закончить, чтобы открыть «Продолжение истории». Огонёк будет получен в «Продолжении истории».

Ветка Комуры

14 апреля:

[2] Ничего не делать

15 апреля:

[2] Игнорировать её

[2] Остаться

[1] * Спуститься во двор

[2] * Продолжить разговор

[1] Смыться отсюда

[1] * Я немного беспокоюсь

[2] Проигнорировать

16 апреля:

[2] Остаться

[1] * Поторопиться и купить

[1] * Помочь ей

[2] Мне это не нужно

17 апреля:

[3] Сотрудничества

[1] * Пойти поискать её

[1] * Заглянуть в соседний класс

[2] * Поговорить

18 апреля:

[2] Пусть идёт Сунохара

[1] Схватить её

[1] Пойти в пустой класс

[2] Понаблюдать

[2] Всё же вернуться в класс

[1] Какие пьесы мы будем ставить?

[2] Схватить её за руку и пробежать мимо

19 апреля:

[1] Пойти проверить

20 апреля:

[2] Мне нужна Санаэ-сан

[2] Проигнорировать

21 апреля:

[2] * Выглянуть в окно

[1] Попробовать заставить её выпить носом сок

[2] Пусть попробует ещё раз

[2] Пойти туда вместо неё

22 апреля:

[2] Обокрасть

[1] Спросить Фуко

[2] Классного руководителя

[2] Продолжать ждать

[1] Положить звезду куда-нибудь

[2] Не помогать

23 апреля:

[2] * Конечно нет

[1] Ночью плакала без сна, да?

[2] * Нет, это не так

[1] Поспать

[2] * Отказаться

24 апреля:

[2] * Обнять её

26 апреля:

[1] * Пройти мимо

[1] Продолжить поиски

[2] Лучше не надо

27 апреля:

[1] Как покупатель

28 апреля:

[1] Искать в новом здании школы

[2] Искать на третьем этаже

[1] Объяснить ей

[2] Как-нибудь откосить

30 апреля:

[1] Пусть бросает Кё

По завершении ветки вы получите свет Комуры.

Ветка Фурукавы Нагисы

Обозначения:

** – выбор, влияющий на некоторые события в «Продолжении истории»

*** – выбор, необходимый, чтобы в «Продолжении истории» появилось как можно больше персонажей из «Школьной арки»

14 апреля:

[2] Ничего не делать

15 апреля:

[1] ** Извиниться перед ней

[2] Остаться

[1] * Спуститься во двор

[2] * Продолжить разговор

[2] *** Продолжать наблюдать

[1] *** Мне интересно

[1] * Я немного беспокоюсь

[1] *** Поговорить с ней

16 апреля:

[1] Заговорить со старушкой

[2] Не интересоваться

[1] Вчерашней девушке...

[1] *** Пойти с Сунохарой

[2] Остаться

[1] * Помочь ей

[1] Да, хочу

17 апреля:

[1] *** Пойти посмотреть

[1] *** Пойти с ним

[1] *** Пойти с ним

[2] Иллюстраций

- [1] Пойти поискать её
- [1] Заглянуть в соседний класс
- [2] Поговорить

18 апреля:

- [1] *** Помочь ему
- [1] Пнуть его обратно
- [2] На картах
- [2] Отпустить её
- [1] Пойти в пустой класс
- [2] Понаблюдать
- [2] Всё же вернуться в класс
- [1] *** Помочь ей
- [2] Что изображено на постерах?
- [2] Схватить её за руку и пробежать мимо

19 апреля:

- [1] Остановить его
- [1] Пойти проверить

20 апреля:

- [1] Как дела у Фурукавы?
- [1] ** Подойти
- [2] ** Остаться
- [1] ** Помочь

21 апреля:

- [2] * Выглянуть в окно
- [2] Продолжать ждать
- [1] Поговорить вместо неё

22 апреля:

- [1] *** Поговорить с Томоё
- [3] Проклясть

[1] Спросить Фуко

[1] *** Сестёр Фудзибаяши

[2] Продолжать ждать

[2] Оставить звезду себе

[2] Не помогать

23 апреля:

[2] * Конечно нет

[2] Скажи, что всегда меня любишь

[2] * Нет, это не так

[1] Поспать

[1] *** Поговорить с сестрой Сунохары

24 апреля:

[2] * Обнять её

26 апреля:

[1] * Пройти мимо

[2] Отложить на понедельник

[1] *** Согласиться

27 апреля:

[1] *** Да

28 апреля:

[1] *** Искать в новом здании школы

[1] *** Искать на втором этаже

[1] *** Она нам подойдёт

[2] *** Как последний шанс подурачиться

[2] Остановить её

29 апреля:

Здесь будет сцена с Ибуки Фуко, если вы уже прошли её ветку. Вы потеряете один из огоньков света, однако «Продолжение истории» всё равно откроется, а огонёк вернётся к вам позже.

30 апреля:

[2] * Я брошу этот мяч

1 мая:

[1] Сделать ей подарок

2 мая:

[1] * Да (данный выбор, по всей видимости, необходим для разблокировки выбора в «Продолжении истории», который откроет свет Санаэ)

10 мая:

[1] Украсть сценарий

11 мая:

[1] * Вы хороший отец

[1] * Крикнуть

Если у вас есть 7 или 8 огоньков света, то откроется «Продолжение истории».

Продолжение истории

В «Продолжении» вы получите ещё несколько огоньков света, а также сможете вернуть свет Ибуки Фуко. Для открытия истинной концовки нужно будет получить все 13 огоньков. Получение света Фурукавы Акио описано в следующей главе.

5 мая:

[1] Успокоиться

6 мая:

[1] Конечно

9 мая:

[1] Разъяснить недопонимание

[1] Молчать

12 мая:

[1] Посмотреть телевизор

13 мая:

[1] День основателей

[1] Пробные экзамены

16 мая:

[1] Идея ничего

[1] * Ты просишь о невозможном

[1] * Да

Будет получен свет Фурукавы Санаэ.

Сожительство:

[1] * Признаться

[2] * Подпеть радио

[2] * Спросить, что было дальше

Ёсино:

[2] * Пусть идёт одна

[2] *

[2] * Сдержаться

[1] * Обнять её

[1] Обнять её сильнее

[1] Проверить

Будет получен свет Ёсино Юскэ.

[3] Ни то ни другое

[2] Смотреть дальше

[1] Интересна

[2] Свалить

Сохранитесь после этого выбора или при переходе на следующую арку.

Загрузите это сохранение после того, как получите все 13 огоньков света.

Если вы ещё не получили 13 огоньков:

Вы получите свет Оказаки Наюки.

[1] * Пойти посмотреть

Вы получите свет Ибуки Коко.

Вы получите свет Ибуки Фуко.

Эпилог Усио.

Если вы получили все 13 огоньков:

[1] * Окликнуть её

Истинная концовка.

Ветка Акио

5 мая:

[1] Успокоиться

6 мая:

[1] Конечно

9 мая:

[2] Пусть думают что хотят

[2] Отрицать это

12 мая:

[1] Посмотреть телевизор

13 мая:

[1] День основателей

[1] Пробные экзамены

[1] Идейка ничего

[2] * Ладно, я помогу

Акио:

[1] О батяне

[1] Обнять её

Вы получите свет Фурукавы Акио.

Экстра: бейсбольный матч

Это особое ответвление от «Школьной арки» со своей концовкой. Соберите почти всех персонажей под руководством Акио и сыграйте в бейсбол с соседской командой!

14 апреля:

[2] Ничего не делать

15 апреля:

[2] Игнорировать её

[2] Остаться

[1] Спуститься во двор

[2] Продолжить разговор

[2] Продолжать наблюдать

[1] Мне интересно

[1] Я немного беспокоюсь

[2] Проигнорировать

16 апреля:

[1] Пойти с Сунохарой

[2] Остаться

[1] Поторопиться и купить

[2] Сама справится

17 апреля:

[1] Пойти посмотреть

[1] Пойти с ним

[1] Пойти с ним

[1] Убивать время в школе

[1] Пойти поспать

[2] Поговорить

[2] Проводить взглядом

18 апреля:

- [1] Помочь ему
- [1] Пнуть его обратно
- [2] Пусть идёт Сунохара
- [2] Отпустить её
- [1] Пойти в пустой класс
- [2] Понаблюдать
- [2] Всё же вернуться в класс
- [1] Помочь ей

19 апреля:

- [1] Остановить его
- [2] Домой

20 апреля:

- [1] Подойти
- [2] Остаться
- [1] Помочь

21 апреля:

- [2] Поспать ещё
- [1] Отпрыгнуть вправо
- [2] Попробовать потрясти пострадавшего
- [2] Порвать и выбросить конверт
- [2] Продолжать ждать

22 апреля:

- [2] Отреагируй как-нибудь
- [2] Продолжать ждать
- [1] Положить звезду куда-нибудь

23 апреля:

- [1] Ночью плакала без сна, да?
- [3] Как манга, которая тянет один флэшбэк на пару томов

[1] Поспать

[2] Отказаться

24 апреля:

[1] * Участвовать

26 апреля:

[2] Предостерегаю её

[2] Остановить Сунохару

[2] Отправить Сунохару

[1] На спортплощадку

[2] Проигнорировать

28 апреля:

[1] * Сойдёт

[1] * Остановить его

[1] * Разыграть перед ним спектакль

Экстра: Реактивный Сайто

С Реактивным Сайто можно встретиться в двух местах. Если его найти, можно получить соответствующее достижение, однако набрести на него самому очень непросто, ведь это просто средоточие случайных выборов! Здесь приведены оба варианта его нахождения.

14 апреля:

[2] Ничего не делать

15 апреля:

[2] Игнорировать её

[2] Остаться

[2] Проигнорировать

[2] Продолжать наблюдать

[1] Мне интересно

[2] Проигнорировать

16 апреля:

[1] Пойти с Сунохарой

[2] Остаться

17 апреля:

[1] Пойти посмотреть

[2] Проигнорировать

[2] Проигнорировать

На этом моменте выборы разделяются.

Чтобы Сайто появился в коридоре:

[1] Убивать время в школе

[1] Пойти поспать

[2] Поговорить

[2] Проводить её взглядом

18 апреля:

[2] Пусть идёт Сунохара

[1] Схватить её

[1] Пойти в пустой класс

[2] Понаблюдать

[1] Пойти туда

[2] Поговорить с ней немного

[2] Вернуться в класс

Чтобы Сайто появился в классе:

[2] Убивать время вне школы

[2] Проводить её взглядом

18 апреля:

[1] Пойти туда

[2] Поговорить с ней немного

[2] Вернуться в класс

19 апреля:

[2] Домой

Общая часть:

20 апреля:

[2] Проигнорировать

21 апреля:

[2] Поспать ещё

[1] Отпрыгнуть вправо

[1] Уйти

[1] Найти адрес и вернуть конверт

[2] Продолжать ждать

22 апреля:

[3] Сначала представься

[2] Не идти

[2] Продолжать ждать

[2] Оставить звезду себе

[2] Не помогать

Экстра: сценарий Сунохары

Отвергните всех девушек и признайтесь своей единственной любви!

14 апреля:

- [1] Записать свой рэп
- [2] Импровизировать дальше

15 апреля:

- [2] Игнорировать её
- [1] Прогулять урок
- [1] Согласиться
- [1] Спуститься во двор
- [2] Продолжить разговор
- [2] Продолжать наблюдать
- [1] Мне интересно
- [1] Я немного беспокоюсь
- [2] Проигнорировать

16 апреля:

- [1] Пойти с Сунохарой
- [1] Поторопиться и купить
- [1] Помочь ей
- [1] Да, хочу

17 апреля:

- [1] Пойти посмотреть
- [1] Пойти с ним
- [1] Пойти с ним
- [1] Прогулять урок
- [1] Пойти с ней
- [1] Поискать вырезанные страницы
- [2] Иллюстраций
- [1] Пойти поискать её

[1] Заглянуть в соседний класс

[1] Оставить её

18 апреля:

[1] Помочь ему

[1] Пнуть его обратно

[1] Попробовать

[1] Пойти в библиотеку

[1] Спрятаться и посмотреть

[1] Зайти в библиотеку

[2] Позвать её

[1] Я не могу оставить её одну

[1] Теперь обедать с Котоми

[1] Помочь ей

[1] Какие пьесы мы будем ставить?

19 апреля:

[1] Остановить его

[1] В старое здание школы

[3] В архив

[1] Уйти

[2] Не обращать внимания

[1] Попрощаться с Котоми

20 апреля:

[1] Уйти из библиотеки

[2] * Читать книгу (см. прохождение «Академии сердец» в следующей главе)

21 апреля:

[1] Проснуться окончательно

[1] Позвать её

[1] Пожалуй

[2] Съесть сейчас

22 апреля:

[1] Сказать, что я иду домой

[1] Да, надоела

23 апреля:

[1] Скажи «добрый день»

[1] Ага

Вы получите достижение «Завершить концовку Сунохары». Фу!

Экстра: «Академия сердец»

Эта мини-игра случайно появляется в определённых арках, и за её успешное прохождение вы получите внутриигровое достижение. В случае неудачи игру можно переиграть. Она точно появится при прохождении сценария Сунохары.

[2] Проводить взглядом

[2] Наблюдать со стороны

[1] Признаться ей

[1] Стряхнуть её

[1] Пойти со Стивом

[2] Помочь в бою

[2] Пройти мимо

[2] Пойти налево